**Requisitos para el desarrollo y funcionamiento por aplicación:**

* **Modelo tridimensional del ser vivo**
* **Target o activador**
* **Archivo de Unity con la animación**
* **Apk**
* **Video de demostración**

1. Tarántula (2023)

* Modelo tridimensional del ser vivo
* Target o activador
* Archivo de Unity con la animación
* Apk (funcional)
* Video de demostración

**CON ESTOS ARCHIVOS SE PUEDE PUEDE ACTUALIZAR EN UNITY**

1. Pez Betta (2023)

* Modelo tridimensional del ser vivo
* Target o activador
* Archivo de Unity con la animación
* Apk (funcional)
* Video de demostración

**CON ESTOS ARCHIVOS SE PUEDE PUEDE ACTUALIZAR EN UNITY**

1. Ballena (2020)

* Modelo tridimensional del ser vivo
* Target o activador
* Apk
* Video de demostración

CON ESTOS ARCHIVOS SE PUEDE GENERAR ANIMACIÓN EN UNITY Y ACTUALIZARLA

1. Planta (2020)

* Modelo tridimensional del ser vivo
* Target o activador
* Apk

CON ESTOS ARCHIVOS SE PUEDE GENERAR ANIMACIÓN EN UNITY Y ACTUALIZARLA

1. Rana (2020)

* Modelo tridimensional del ser vivo
* Target o activador
* Apk

CON ESTOS ARCHIVOS SE PUEDE GENERAR ANIMACIÓN EN UNITY Y ACTUALIZARLA

1. Grillo (2020)

* Target o activador
* Apk

FALTA MODELO TRIDIMENSIONAL, NECESARIO PARA GENERAR ANIMACIÓN EN UNITY, pero la animación se puede trabajar en el celular

1. Lombriz (2020)

* Target o activador
* Archivo de Unity con la animación
* Apk

FALTA MODELO TRIDIMENSIONAL, NECESARIO PARA GENERAR ANIMACIÓN EN UNITY